

Vlaggen

Op het race circuit worden vlaggen gebruikt om een bepaalde situatie aan te geven.

De meest voorkomende kleuren zijn:

Rood = race wordt stil gelegd

Geel = Waarschuwing er is iets gebeurd (al of niet Pace Car komt op de baan)

Groen = het circuit is weer veilig.

Blauw = je moet een snelle auto laten passeren

Om dit ook te realiseren voor de hobby baan is er een digitale vlag met 3 kleuren led uitgevoerd, deze worden aangestuurd via een relais.

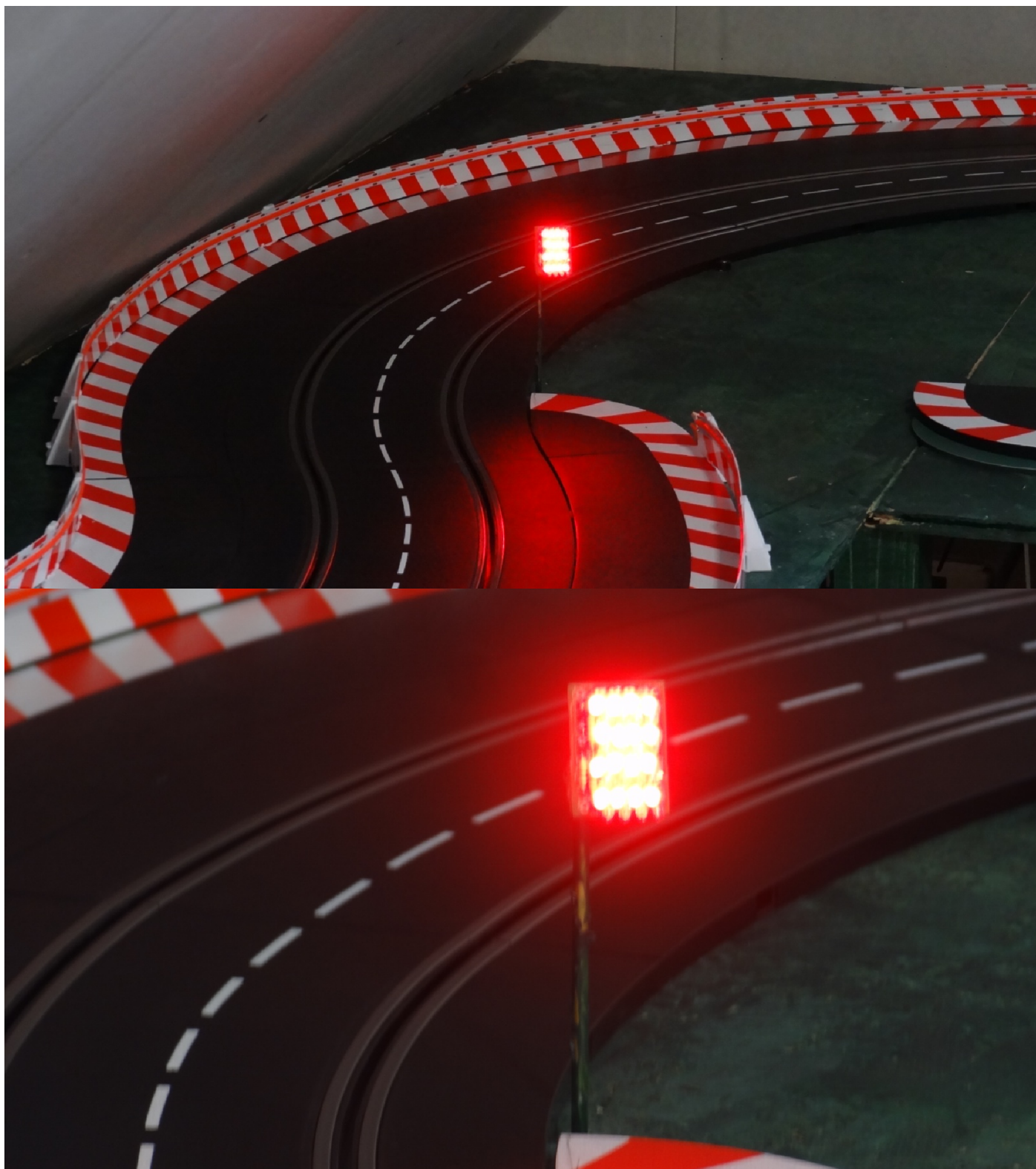


Hier een prototype, waarbij aan 2 zijden leds zijn gemonteerd

De mast wordt gemonteerd door een gaatje van 4,5 mm te boren in het blad net naast de baan, daarna vastgezet met bijvoorbeeld smeltlijm.

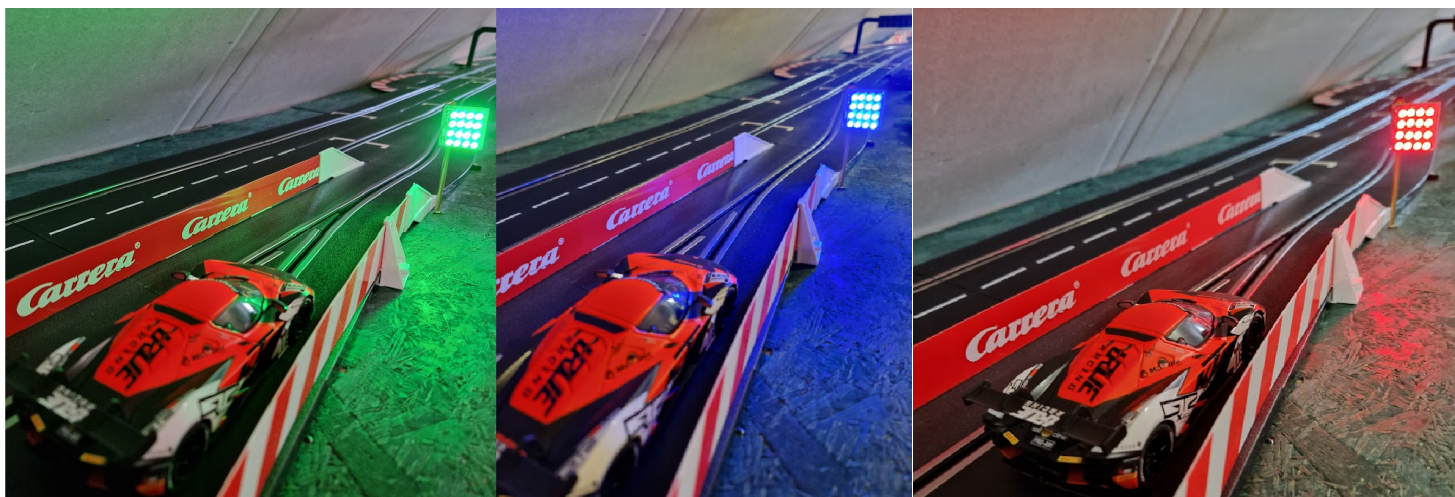
De aansluiting is via een RJ12 stekker. Deze gaat met een vier polige kabel (beide zijden RJ12) naar een stuur/ verdeel printje.

En zo ziet het er uit op de baan





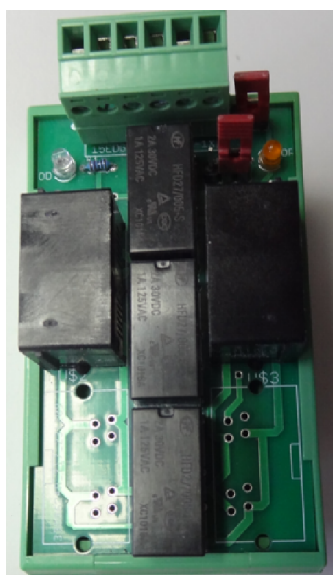
Met deze "vlag" kan je de kleuren, rood, groen en blauw weergeven.



De aansluiting gaat op dezelfde manier als de andere vlag via RJ12 connector

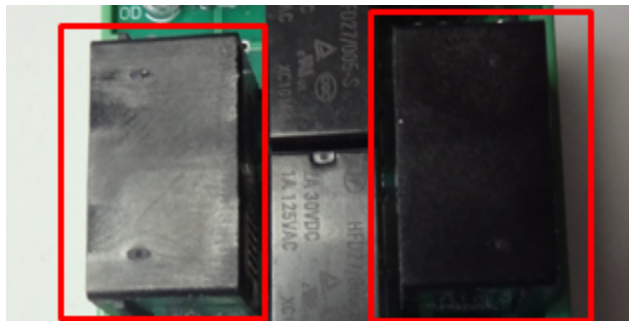
Je kan dan met een standaard RJ12 kabel (RJ11) deze verbinden met het de stuurprint hieronder.

Aansluiting van de led vlag

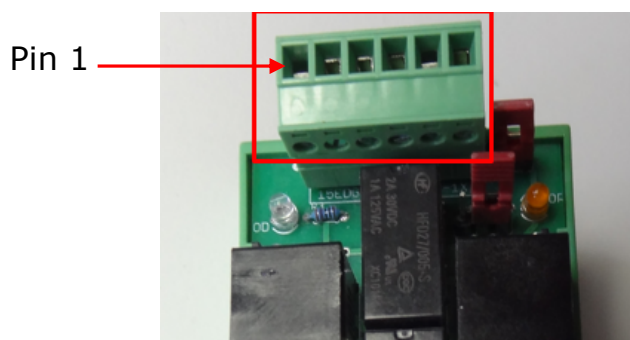


Prototype van stuur/verdeel print

Op deze print zitten 4 aansluitingen om een vlag mee te verbinden.



De aansturing gaat via deze connector



- Pin 1 = Massa
- Pin 2 = Relais-1 (groen)
- Pin 3 = Relais-2 (geel)
- Pin 4 = Relais-3 (rood)
- Pin 5 = Voeding relais 5V
- Pin 6 = Voeding led 5V

Jumper instelling:



Deze jumper geplaatst verbind pin 5 en pin 6 met elkaar, zodat de voeding voor beide uit dezelfde bron komen.



Met deze jumper wordt bepaald hoe relais 3 (rood) wordt aangestuurd.
1-2 = R1 & R2 actief => R3 = actief
2-3 = R3 schakelt net als R1 en R2

Dit biedt de mogelijkheid om met 2 uitgangen toch 3 toestanden te kunnen schakelen.